

Endurance Országos Amatőr Gokart Bajnokság 2024. évi szabályzata

Utoljára módosítva: 2024.02.16-án

A G-kart Team Sportegyesület 2024-ben megszervezi az Országos Amatőr Gokart Hosszútávú Bajnokságát (Endurance OAGB).

Az Endurance OAGB szabályzata a „fair play” jegyében született. Irányt mutat a szabályos, és mindenki számára egyenlő feltételeket biztosító versenyzés eléréséhez. Amely kérdésekre a szabályzat nem ad egyértelmű választ, abban a szervezők hoznak döntést. A szervezők elutasítanak mindenféle olyan törekvést, amely a szabályzatban leírtak félremagyarázására irányul, és megakadályozza a tisztességes versenyzés megvalósulását.

Gokartok

A bajnokságban indulók a Szervezők által biztosított egységes műszaki felszereltségű gokartokkal vesznek részt. A gokartokon van súlytartó, ezekbe maximum 30 kg súly helyezhető bele.

Versenyegek

A versenyegek helyszínei: Magyarországon lévő bér gokart pályák.

A versenyegek ideje: a bajnokság weboldalán található versenynaptárban szereplő időpontokban.

Versenyzők

A versenyzők minimális életkora: betöltött 10. életév. Amennyiben a versenyző betöltötte a minimális korhatárt, de a versenyvezetőség úgy ítéli meg, hogy nem tudja biztonságosan, versenytempóban elvezetni a gokartot, úgy az indulást a Szervezők megtagadhatják.

Költségek-díjak

Regisztrációs díj (éves, egyszeri, személyenként): 2.000 Ft.

Nevezési díj futamonként, csapatonként: 54.000 Ft.

Szabadedzés 1x8 perc 4.000 Ft

Szabadedzés 2x8 perc 7.000 Ft

Szabadedzés 3x8 perc 10.000 Ft

Díjazás

- futamonként serleg vagy érem a dobogósoknak
- év végén kupa a dobogós csapatok összes tagjának

Tervezett díjak a 2024-es évre:

- A 2024-es év bajnok csapatának egy vagy több tagja részt vehet az év végén megrendezésre kerülő Bajnokok tornáján
- Az év során néhány versenyző egy Rotax Max versenygokart tesztelésen vehet részt

Előzetes nevezés - részvételi szándék jelzése

Az előzetes nevezésnél a futamot megelőző hét kedden éjfélig a bajnokságban elől állók előnyt élveznek a bajnokságban mögöttük lévőkkel és az új jelentkezőkkel szemben. Ezt az időpontot követően a jelentkezés és az előleg befizetése sorrendjében történik a nevezés elfogadása.

Nevezési határidő: a futamot megelőző hét vasárnap éjfélig. Az ez után beérkező nevezések esetén a nevezési díjon felül +3.000 Ft fizetendő csapatonként.

Részvevők száma: a futamokon 14 csapatnak van indulási lehetősége.

Előleg befizetése:

Azoknak a csapatoknak van elfogadva a nevezése, akik befizették a nevezési díj 1/3-ad részét, az előleget. Az előleg befizetése nem kötelező, de ennek elmaradása esetén elképzelhető, hogy az adott csapat nem tud elindulni a versenyen. Ez akkor fordulhat elő, amennyiben az adott csapat nem fizetett előleget, de a többi nevező csapat közül 14 megtette ezt.

Amennyiben egy csapat befizette az előleget, utána ez az összeg nem jár vissza semmilyen formában akkor sem, ha a csapat nem tud elindulni a versenyen. Kivétel ez alól, ha a futam, a visszalépés ellenére teljes létszámmal, azaz 14 csapattal tud lezajlani.

Endurance OAGB Szabályok

1. Részvételi feltételek:

- 1.1. A versenyen mindenki a saját felelősségére vesz részt, a szervezők felé semmi követelést és kárigényt nem nyújthat be.
- 1.2. Szándékos károkozásért, illetve a szabályok be nem tartásából eredő károkért az anyagi felelősség a vétkes versenyzőt terheli.
- 1.3. A versenyen indulóknak tisztában kell lennie, és be kell tartania a szabályzatban leírtakat.
- 1.4. A futamokon az állat is védő, zárt bukósisak és a zárt cipő viselése kötelező. A bordavédő, a kesztyű és a nyakvédő használata javasolt.
- 1.5. A ruházattal kapcsolatban nincs előírás, de nem lehet olyan ruhában versenyezni, amelynek lógó, lebegő részei vannak.
- 1.6. Akinek hosszú haja van, annak úgy kell elrejteni azt a ruházat alá, hogy a futamok közben ne tudjon kijönni onnan.
- 1.7. Akinek verseny közben a szervezők észreveszik, hogy a haja kilóg a ruházat alól, vagy a ruháján lógó, lebegő részek vannak - amelyek balesetveszélyesek lehetnek - azonnal kiintik őt a futamból vagy a versenyből.

2. Súlyhatár

- 2.1 Az időmérő edzésen: minden versenyző minimum 90 kg
- 2.2 A versenyen: a versenyzők etaponkénti súlyának átlaga 90 kg

3. Mérlegelés

- 3.1. Minden versenyző a futam előtt kerül lemérésre teljes menetfelszerelésben. A menetfelszerelés magába foglalja a versenyző ruháját, sisakját, és az ülésbetétet.
- 3.2. A mérlegelésnél abban a ruhában kell lenni, amelyikben a versenyző elindul az időmérőn és a versenyen, a zsebekből pedig ki kell pakolni azokat a tárgyakat, amelyeket nem visz magával (telefon, kulcs, stb). A sisakot ki kell venni a táskából, zsákból.
- 3.3. Aki saját súlyt szeretne használni, annak azzal együtt kell mérlegelnie.
- 3.4. A versenyző köteles minden etapban, és az időmérő edzésen is magával vinni a súlyozásnál használt menetfelszerelést és amennyiben saját súlyt is használt a mérlegelésnél, akkor azt is.

4. Súlyozás

- 4.1. Az etapenkénti súly értéke egyenlő a versenyző mérlegelésnél mért súlyának, és a magával vitt súlyoknak az összegével.
- 4.2. Súlyozáshoz mindenki csak a bajnokság által biztosított súlyokat veheti igénybe (2,5 kg-os, 5 kg-os és 10 kg-os kiszerezés). Aki saját súlyt szeretne alkalmazni, annak ezt a nevezéskor engedélyeztetnie kell. Ha az engedélyezés nem történik meg, akkor a verseny során nem tekinthető súlynak az eszköz.
- 4.3. Az időmérő edzésen mindenkinek minimum 90 kg-ra kell súlyoznia magát. Kivétel ez alól, ha valaki a gokartba helyezett maximális súllyal (30kg) sem éri el a 90 kg-ot.
- 4.4. A versenyen a csapat tagjainak el kell érnie a 90 kg-os átlagsúlyt. Ennek kiszámítása: az etapenkénti súlyokat összeadjuk, és ennek legalább egyenlőnek kell lennie az etapok száma szorozva 90-nel.
- 4.5. Amelyik csapatnak a futam végén nincs meg a 90 kg-os átlagsúlya, az minden megkezdett kilogramm után 1 kör büntetést kap. Kivétel ez alól, ha a csapat minden tagjának, minden etapban 30 kg súly volt a gokartban, és ennek ellenére nem érték el az átlag 90 kg-ot.

5. Csapatok csoportokba sorolása:

- 5.1. Amennyiben a versenyen 9 vagy kevesebb csapat indul, úgy a csapatok nem kerülnek szétosztásra, azok együtt versenyeznek.
Amennyiben a versenyen 10 és 14 közötti számú csapat indul, úgy a csapatok két csoportba lesznek osztva a bajnokság állása alapján. Az első csoportba a bajnokságban elől állók, a második csoportba az utánuk következők kerülnek.
- 5.2. Az év első versenyén az előző évi bajnokság végeredménye alapján alakul ki a sorrend úgy, hogy minden csapatban annak a versenyzőnek az eredménye van alapul véve, aki az előző évben a legelőkelőbb helyen végzett a bajnokságban.
- 5.3. Páratlan számú csapat esetén az első csoportba kerülnek többen, kivéve, ha a sorrendbe állított mezőny középső csapata (pl. 11 csapatnál a 6. helyezett) a GP2-es kategóriába van besorolva. Ebben az esetben a második csoportban lesz eggyel több csapat.

6. Gokartok kiosztása a csoportoknak majd a versenyzőknek:

- 6.1. Az időmérő edzés előtt kiválasztásra kerülnek azok a gokartok, amelyek a versenyen és az időmérő edzésen is menni fognak.
- 6.2. Amennyiben az 5.1-es pont alapján nem lett kialakítva két csoport a versenyre, úgy a csapatok száma +1 (pl. 8 csapat esetén 9) gokart lesz kiválasztva.

- 6.3. Amennyiben az 5.1-es pont alapján a csapatok két csoportra lettek osztva, úgy a népesebb csoport csapatainak száma +1 gokartot kap mindkét csoport. (11 csapat esetén 7-7 gokartot, 10 csapat esetén 6-6 gokartot kap mindkét csoport)
- 6.4. A szervezők a versenyzők segítségével kiválasztják a 6.3 pontban meghatározott számú gokartot, és azt a legjobb tudásuk szerint két csoportba osztják úgy, hogy a két csoport gokartjainak erőssorrendje közel azonos legyen.
- 6.5. Az, hogy a két csoportba osztott gokartok közül melyik csoportot melyik versenyzői csoport kapja, sorsolással dől el.
- 6.6. Az időmérő edzésre a sorsolást az adott csoportnak a 6.2-es pont alapján kiválasztott vagy a 6.3-6.5 pontok alapján kisorsolt gokartok közül kell megtenni.
- 6.7. A versenyre a gokartokat csoportonként választják a versenyzők az időmérő edzés végeredménye alapján úgy, hogy az időmérő edzés nyertese választ először, utána a második, és így tovább.

7. Időmérő edzés:

- 7.1. Minden csapat 15 perc időmérő edzést teljesíthet, és az egyetlen leggyorsabb kör alapján alakul ki a rajtsorrend. A 15 perc alatt minden csapat többször is cserélhet versenyzőt.
- 7.2. Sorsolással (6.6 pont) dől el, hogy melyik csapat, melyik gokartot kapja, és a csapat minden tagja azzal az egy gokarttal teljesíti az időmérő edzést.
- 7.3. Az időmérő edzésen nem kötelező a csapat minden tagjának elindulni.

8. Etapok:

- 8.1. Az etapok száma a résztvevő csapatok számától függ. 9 vagy kevesebb csapat esetén a csapatok száma+1=etapok számával.
10 vagy több csapat esetén a következő etapszámokkal kell számolni:
10 csapat esetén 6 etap, 11 vagy 12 csapat esetén 7 etap, 13 vagy 14 csapat esetén 8 etap van
- 8.2. Minden csapat a csoportján belül minden egyes gokarttal 1-1 etapot teljesít, ettől eltérni csak műszaki hiba esetén lehetséges.

9. Etapok korlátozása a csapaton belül

- 9.1. Egy adott futamon minden versenyzőnek közel ugyanannyi etapot kell teljesíteni. Ez azt jelenti, hogy csapaton belül a legkevesebb és a legtöbb etapot teljesítő versenyzők

etapszámainak különbsége nem lehet több 1-nél.

10. Verseny:

- 10.1. A futam gördülő rajttal indul, ennek részletei az eligazításon kerülnek kihirdetésre.
- 10.2. A versenyen, az utolsó 10 percig kék zászló van érvényben, tehát a gyorsabb versenyzőt el kell engedni abban az esetben is, ha a bírók ezt nem jelzik kék zászlóval.
- 10.3. Az utolsó 10 percben már csak azokra a versenyzőkre érvényes a kék zászló, akik nincsenek egy körön belül, és a mögöttük lévő le akarja őket körözni.
- 10.4. Az utolsó 10 percben, ha valamelyik versenyző vissza akarja venni a körét az előtte lévő versenyzőtől, ebben az esetben a bírók nem kék zászlóznak. Javasolt a pályán kívül lévő csapattagoknak jelezni a pályán lévő versenyzőnek, hogy engedje el a mögötte lévő.
- 10.5. Az utolsó 10 percben, az egy körön belül lévő versenyzőkre az OAGB szabályzatában található "Szabálytalan előzés és védekezés" rész vonatkozik.
- 10.6. Az utolsó 10 perc kezdetét a vezető bíró a rajt/cél vonalnál táblával jelzi. Minden csapat számára akkor kezdődik az utolsó 10 perc, ezáltal a teljes pályás kék zászló hatályának megszűnése, amikor elhalad a rajt/cél vonalnál a 10 perces tábla előtt.

11. A verseny hossza:

- 11.1. A futam hossza a résztvevő csapatok számától függetlenül 3 óra

12. Viselkedés a pályán:

- 12.1. A versenyen a gyorsabb versenyzőt el kell engedni akkor is, ha ezt a bírók nem jelzik kék zászlóval. Az utolsó 10 percig nincs a klasszikus értelemben vett versenyzés egymással, biztosítani kell mindenkinek, hogy az ellenfelek szabadon tovább haladhassanak.
- 12.2. Az elengedett versenyző sem akadályozhatja az elengedőt a haladásban, nem szoríthatja le, nem mehet neki.
- 12.3. A versenyen elvárt a korrekt versenyzés, és a kölcsönös tisztelet az ellenféllel szemben.

13. Gokart csere:

- 13.1. A csapatokat az erre kijelölt sportbíró hívja be a boxba cserére a csapatszám felmutatásával. Ha valamelyik csapatot kihívják, akkor a pályán lévő versenyzőnek azonnal ki kell jönnie a boxba, nem tehet meg még egy kört. Aki nem jön ki azonnal, az ahány körrel többet tesz meg, annyiszor 10 másodperc büntetést kap.

- 13.2. A boxbejáráshoz lassú tempóban kell érkezni, a boxban minimális sebességgel lehet haladni, a boxban álló gokart mögött kell megállni. Aki nagy sebességgel érkezik be a boxba, vagy nekimegy a bent álló gokartnak, az 1 kör büntetést kap.
- 13.3. A boxban töltött időt vagy a sportbírók mérik (ebben az esetben ők határozzák meg, hogy mikor indulhat el a csapat a boxból), vagy a csapatok saját maguknak mérik a bent töltött időt. Erről információ a versenykiírásban található vagy legkésőbb az eligazításon kerül kihirdetésre.
- 13.4. Amennyiben a csapatok saját maguknak mérik az időt, úgy ők dönthetik el, hogy mikor indulnak el a boxból. Aki büntetést kapott, annak az erre kijelölt helyre félre kell állnia, hogy ne akadályozza a többi csapatot.
- A csapat versenyzőjének a boxból úgy kell elindulnia, hogy versenytempóban közlekedjen az első szakításáig, és az a köre, amelyikben a cserét elvégezte nem lehet gyorsabb, mint az eligazításon meghatározott idő.
- A boxból kijövő versenyző nem tarthatja fel a pályán lévőket, amennyiben utoléri őt, mindenféle jelzés nélkül, azonnal el kell engednie a mögötte lévőket.
- Aki a cserés körét hamarabb teljesíti, mint a meghatározott idő, az 10 mp büntetést kap, plusz minden megkezdett másodperc után +2 mp-et.
- 13.5. Amelyik csapat az etap után benne hagyja a gokartban a súlyokat, és emiatt a következő etapban lévő csapatnak ki kell állnia, hogy kitegye a felesleges súlymennyiséget, az 1 kör büntetést kap.
- 13.6. Amelyik csapat a cserénél beül a gokartba, köteles ellenőrizni, hogy az előző csapat nem hagyott-e benne súlyt. Ha a súly kivétele miatt nem tudja megcsinálni a cseréjét a megadott időn belül, akkor az ideje a következő cserénél kompenzálva lesz, az a csapat pedig aki benne hagyta a súlyt, ennek az időnek a kétszeresét kapja büntetésnek a következő cseréjénél.
- 13.7. Ha valamelyik csapat a csere után, a futam közben veszi észre, hogy a gokartjában felesleges súly van, akkor a súlyokat csak a boxban veheti ki. A boxba emiatt csak a cserék után állhat ki úgy, hogy a csapatagnak jeleznie kell a kiállási szándékot, majd ezután a vezetőbíró hívja be a csapatot a boxba. Az emiatt elvesztett idő nem lesz kompenzálva. Aki nem a leírtak alapján veszi ki a gokartból a felesleges súlyokat, az 1 kör büntetést kap.
- 13.8. Ha valamelyik csapat az utolsó etapban veszi észre, hogy nincs meg az átlagsúlya, az kiállhat a boxba plusz súlyokért. Ezt csak akkor teheti meg, ha előtte jelzi a versenyt vezető bírónak. A boxban meg kell állnia a kijelölt bója előtt, és bírói utasításra indulhat el. Ebben az esetben minimum annyi másodpercet kell a boxban töltenie, amennyi súlyt belerak a gokartba.

14. Műszaki hiba:

- 14.1. Műszaki hiba esetén azonnal vissza kell jönni a boxba, és bele kell ülni a tartalék gépbe. Ebben az esetben a műszaki hiba miatt elbukott idő kompenzálva lesz.
- 14.2. Amennyiben a tartalék gép is meghibásodik, úgy a versenyben - a kiesés előtti körben - utolsó helyen álló csapatot a szervezők kihívják a boxba, számukra véget ér a verseny. A meghibásodott gépben ült csapat versenyzőjének az ő gokartjukba kell átülnie. A kihívott csapat a nevezési díj arányos részét visszakapja.
- 14.3. Amennyiben az utolsó etapban történik műszaki hiba, és már nincs arra idő, hogy a meghibásodott gépben ülő versenyző átüljön a tartalék gépbe, úgy annak a csapatnak az ideje kompenzálva lesz. A kompenzációnál figyelembe lesz véve a kiesett versenyző becsült körideje a futam hátralévő részében, valamint az lesz feltételezve, hogy amennyiben az utolsó 10 percben ért volna utol valakit, akkor azt nem tudta volna megelőzni, ha pedig őt érték volna utol az utolsó 10 percben, akkor meg tudta volna tartani a pozícióját.

15. Büntetések:

- 15.1. Másik versenyző jelentős akadályozása lekörözésnél: 10 mp-el többet kell tölteni a boxban vagy 10 mp büntetés a végeredményhez képest
- 15.2. Másik versenyző kiforgatása: amennyi időt a kiforgatott versenyző veszített a kiforgatás miatt, plusz 10 mp-el többet kell tölteni a boxban, vagy ez az idő hozzá lesz adva a végeredményhez
- 15.3. Az átlagsúly elmaradása a meghatározottól: megkezdett kg-onként 1 kör büntetés
- 15.4. Amennyiben a szabálytalanság az utolsó boxkiállítás után történik, úgy a büntetés a végeredményhez lesz hozzáadva.

16. Csapatok és versenyzők:

- 16.1. Egy csapatban az év folyamán 4 állandó versenyző indulhat a versenyeken.
- 16.2. Egy versenyen maximum 3 versenyző indulhat egy csapatban
- 16.3. Minden csapatnak lehetősége van évente egy alkalommal tartalék versenyzőt alkalmaznia a 4 állandó csapattagon felül
- 16.4. Az év végi értékelésben a dobogós csapatoknál csak azok a csapattagok lesznek díjazva, akik az év folyamán legalább 4 versenyen elindultak. Egy versenyző csak egy csapatban lehet díjazva.

17. Pontozás:

17.1. Pontozás 1-től a 10. helyezésig van (lásd mellékelt ponttáblázatot).

17.2. A bajnokság végső sorrendje az év folyamán megszerzett pontok összessége alapján dől el, úgy, hogy a megrendezett 9 futamnak a legjobb 8 eredménye számít bele. Amennyiben egy, vagy több futam törlésre kerül, úgy az összes futam beleszámít az év végi értékelésbe.

17.3. Pontegyenlőség esetén a következők pontokat kell végig venni, amíg nincs eredmény:

- eldobás nélküli pontszám
- a versenyen szerzett több jobb helyezés
- az időmérőn megszerzett több jobb helyezés
- az időmérő edzésen elért legjobb helyezések idejét kell összevetni, és ennek átlaga alapján készül el a sorrend.

18. Pontozás-táblázat:

01. hely: 25 pont

02. hely: 18 pont

03. hely: 15 pont

04. hely: 12 pont

05. hely: 10 pont

06. hely: 8 pont

07. hely: 6 pont

08. hely: 4 pont

09. hely: 2 pont

10. hely: 1 pont

19. Endurance GP2 kategória

19.1. Az Endurance OAGB értékelése mellett külön értékeljük azokat a csapatokat (Endurance GP2) amelyek versenyzői nemrég kezdték a versenyzést, vagy eddig nem értek el komolyabb sikereket. Azt, hogy melyik csapat kerül ebbe a kategóriába a szervezők döntenek a 20. pont alapján.

19.2. Az Endurance GP2 kategóriát futamonként és az év végén is külön értékeljük, de az eredmény nem számít hivatalos eredménynek, a kategória bajnoka nem lesz Endurance OAGB bajnok. Az év végi értékelés az összes csapat eredménye alapján történik.

19.3. Az Endurance GP2 kategória pontozása a 18. pontban lévő táblázat alapján történik, a kategória legjobbja az első helyért járó pontokat kapja meg, a kategória 2. legjobbja a második helyért járó pontokat, és így tovább.

19.4. Az év végén a GP2 kategória 1. helyezett csapata van díjazva.

20. Endurance GP2 kategória korlátozása

Nem indulhat a GP2-es kategóriában az a csapat amelynek:

- bármely tagja az előző évben a GP2 kategória év végi 1. helyén végzett
- bármely tagja az előző 2 évben az Endurance OAGB év végi első 3 helyén végzett
- bármely tagja bajnoki címmel rendelkezik a HCK bajnokságban
- bármely tagja dobogós helyen végzett év végén az OAGB bajnokságban
- bármely tagjának 3 vagy több OAGB egyéni győzelme van

A fenti felsorolás egy irányadás, a szervezők egyedileg is dönthetnek úgy a fentiekén túl vagy ellenére, hogy egy csapatot engednek vagy nem engednek indulni a GP2 értékelésben.

21. Zászlójelzések:

- **Kék zászló (lengetett):** Gyorsabb gokart mögöttes, a következő lehetséges helyen engedd el! Csak akkor kell elengedni a mögöttes lévő versenyzőt, ha az valóban gyorsabb nálad.

- **Sárga zászló:** veszély a pályán, készülj fel a kikerülésre. A sebességet nagy mértékben csökkenteni kell az esemény körül, a pályán lévő bírók és versenyző(k) testi épségére fokozottan kell ügyelni.

- **Piros zászló:** A futam félbeszakítása. Aki meglátja a piros zászlót, annak ezt kézfeltartással jeleznie kell a mögöttes jövőknek, lassítania kell, majd a rajtrácson meg kell állnia. Ha nem indokolt, tilos azonnal, hirtelen megállni, balesetveszélyes helyzetet teremtve ezáltal.

- **Kockás zászló lengetve:** verseny vége.

Egyéb viselkedési normák a rendezvényen:

A rendezvény ideje alatt a versenyzőknek tilos bármilyen szeszes ital fogyasztása. Az a versenyző, aki alkoholt fogyaszt, az a nap további részében már nem ülhet bele a bajnokság gokartjaiba, a nevezési díj pedig nem kerül visszatérítésre.

A rendezvények alatt, aki bármilyen vitás esetet tettelegességgel próbál megoldani, az – ennek mértékétől függően – figyelmeztetéssel, kizárással, vagy akár a bajnokságból való végleges kitiltással büntethető. Ez vonatkozik egyaránt a versenyzőkre, és az őket kísérő személyekre is.