

Endurance Országos Amatőr Gokart Bajnokság 2026. évi szabályzata

Utoljára módosítva: 2026.02.17-én

A G-kart Team Sportegyesület 2026-ban megszervezi az Országos Amatőr Gokart Hosszútávú Bajnokságát (Endurance OAGB).

Az Endurance OAGB szabályzata a „fair play” jegyében született. Irányt mutat a szabályos, és mindenki számára egyenlő feltételeket biztosító versenyzés eléréséhez. Amely kérdésekre a szabályzat nem ad egyértelmű választ, abban a szervezők hoznak döntést. A szervezők elutasítanak mindenféle olyan törekvést, amely a szabályzatban leírtak félremagyarázására irányul, és megakadályozza a tisztességes versenyzés megvalósulását.

Gokartok

A bajnokságban indulók a Szervezők által biztosított egységes műszaki felszereltségű gokartokkal vesznek részt. A gokartokon van súlytartó, ezekbe maximum 30 kg súly helyezhető bele.

Versenye

A versenyek helyszínei: Magyarországon lévő bér gokart pályák.

A versenyek ideje: a bajnokság weboldalán található versenynaptárban szereplő időpontokban.

Versenyzők

A versenyzők minimális életkora: betöltött 10. életév. Amennyiben a versenyző betöltötte a minimális korhatárt, de a versenyvezetőség úgy ítéli meg, hogy nem tudja biztonságosan, versenytempóban elvezetni a gokartot, úgy az indulást a Szervezők megtagadhatják.

Költségek-díjak

Regisztrációs díj (éves, egyszeri, személyenként): 3.000 Ft.

Nevezési díj futamonként, csapatonként: 60.000 Ft.

Szabadedzés 1x8 perc 4.500 Ft

Szabadedzés 2x8 perc 8.500 Ft

Szabadedzés 3x8 perc 12.000 Ft

Díjazás

- futamonként serleg vagy érem a dobogósoknak
- év végén kupa a dobogós csapatok összes tagjának
- év végén kupa a GP2-es kategóriát megnyerő csapat összes tagjának

Tervezett díjak a 2026-os évre:

- A 2026-os év bajnok csapatának egy vagy több tagja részt vehet az év végén megrendezésre kerülő Bajnokok tornáján
- Az év során néhány versenyző egy Rotax Max versenygokart tesztelésen vehet részt

Előzetes nevezés - részvételi szándék jelzése

Az előzetes nevezésnél a futamot megelőző hét kedden éjfélig a bajnokságban elől állók előnyt élveznek a bajnokságban mögöttük lévőkkel és az új jelentkezőkkel szemben. Ezt az időpontot követően a jelentkezés és az előleg befizetése sorrendjében történik a nevezés elfogadása.

Nevezési határidő: a futamot megelőző hét vasárnap éjfélig. Az ez után beérkező nevezések esetén a nevezési díjon felül +3.000 Ft fizetendő csapatonként.

Résztvevők száma: a futamokon 14 csapatnak van indulási lehetősége.

Előleg befizetése:

Azoknak a csapatoknak van elfogadva a nevezése, akik befizették a nevezési díj 50%-át, az előleget. Az előleg befizetése nem kötelező, de ennek elmaradása esetén elképzelhető, hogy az adott csapat nem tud elindulni a versenyen. Ez akkor fordulhat elő, amennyiben az adott csapat nem fizetett előleget, de a többi nevező csapat közül 14 megtette ezt.

Amennyiben egy csapat befizette az előleget, utána ez az összeg nem jár vissza semmilyen formában akkor sem, ha a csapat nem tud elindulni a versenyen. Kivétel ez alól, ha a futam, a visszalépés ellenére teljes létszámmal, azaz 14 csapattal tud lezajlani.

Endurance OAGB Szabályok

1. Résztvételi feltételek:

- 1.1. A versenyen mindenki a saját felelősségére vesz részt, a szervezők felé semmi követelést és kárigényt nem nyújthat be.
- 1.2. Szándékos károkozásért, illetve a szabályok be nem tartásából eredő károkért az anyagi felelősség a vétkes versenyzőt terheli.
- 1.3. A versenyen indulóknak tisztában kell lennie, és be kell tartania a szabályzatban leírtakat.
- 1.4. A futamokon az állat is védő, zárt bukósisak és a zárt cipő viselése kötelező. A bordavédő, a kesztyű és a nyakvédő használata javasolt.
- 1.5. A ruházattal kapcsolatban nincs előírás, de nem lehet olyan ruhában versenyezni, amelynek lógó, lebegő részei vannak.
- 1.6. Akinek hosszú haja van, annak úgy kell elrejteni azt a ruházat alá, hogy a futamok közben ne tudjon kijönni onnan.
- 1.7. Akinek verseny közben a szervezők észreveszik, hogy a haja kilóg a ruházat alól, vagy a ruháján lógó, lebegő részek vannak - amelyek balesetveszélyesek lehetnek - azonnal kiintik őt a futamból vagy a versenyből.

2. Súlyhatár

- 2.1. Az időmérő edzésen: átlag 90 kg
- 2.2. A versenyen: a versenyzők etaponkénti súlyának átlaga 90 kg

3. Mérlegelés

- 3.1. Minden versenyző a futam előtt kerül lemérésre teljes menetfelszerelésben. A menetfelszerelés magába foglalja a versenyző ruháját, sisakját, és az ülésbetétet.
- 3.2. A mérlegelésnél abban a ruhában kell lenni, amelyikben a versenyző elindul az időmérőn és a versenyen, a zsebekből pedig ki kell pakolni azokat a tárgyakat, amelyeket nem visz magával (telefon, kulcs, stb). A sisakot ki kell venni a táskából, zsákból.
- 3.3. Aki saját súlyt szeretne használni, annak azzal együtt kell mérlegelnie.
- 3.4. A versenyző köteles minden etapban, és az időmérő edzésen is magával vinni a súlyozásnál használt menetfelszerelést és amennyiben saját súlyt is használt a mérlegelésnél, akkor azt is.

4. Súlyozás

- 4.1. Az etaponkénti súly értéke egyenlő a versenyző mérlegelésnél mért súlyának, és a magával vitt súlyoknak az összegével.
- 4.2. Súlyozáshoz a bajnokság biztosít súlyokat (2,5 kg-os, 5 kg-os és 10 kg-os kiszerezés).
- 4.3. Aki saját súlyt szeretne használni, annak azt a nevezéskor be kell mutatnia. Amennyiben a szervezők engedélyezik a súly használatát egy egyedi jelölést tesznek rá.
- 4.4. Mérlegelésnél nem használható olyan súly, ami nem a bajnokságé, vagy nincs rajta a szervezők által elhelyezett egyedi jelölés.
- 4.5. Nem kell engedélyeztetni a következő, súlyozásra alkalmas dolgokat: sisak, bordavédő, ruházat, ülésbetét.
- 4.6. Nem engedélyezhető súlyok: kézre vagy lábra rakható súly, övtáskában elhelyezett tárgyak, zsebben elhelyezett tárgyak, súlytartóba beférő súly, ami nem a gyári súllyal megegyező formájú és méretű.
- 4.7. Az időmérő edzésen a két versenyző átlagsúlyának minimum 90 kg-nak kell lennie. Kivétel ez alól, ha mindkét versenyző a gokartba helyezett maximális súllyal (30kg) sem éri el a 90 kg-ot.
- 4.8. A versenyen a csapat tagjainak el kell érnie a 90 kg-os átlagsúlyt. Ennek kiszámítása: az etaponkénti súlyokat összeadjuk, és ennek legalább egyenlőnek kell lennie az etapok száma szorozva 90-nel.
- 4.9. Amelyik csapatnak a futam végén nincs meg a 90 kg-os átlagsúlya, az minden megkezdett kilogramm után 1 kör büntetést kap. Kivétel ez alól, ha a csapat minden tagjának, minden etapban 30 kg súly volt a gokartban, és ennek ellenére nem érték el az átlag 90 kg-ot.

5. Csapatok csoportokba sorolása 11 vagy kevesebb csapat esetén:

- 5.1. Amennyiben a versenyen 11 vagy kevesebb csapat indul, úgy a csapatok nem kerülnek szétosztásra, azok együtt versenyeznek.

6. Csapatok csoportokba sorolása 12-14 csapat esetén:

- 6.1. Amennyiben a versenyen 12 és 14 közötti számú csapat indul, úgy a csapatok két csoportba lesznek osztva a bajnokság állása és a kategóriák alapján. Az első csoportba a bajnokságban elől állók közül azok kerülnek, akik nincsenek értékelve a GP2 kategóriában. A második csoportba a GP2 tagjai kerülnek.
- 6.2. Amennyiben a két csoportba nem egyenlő számú csapat kerül, úgy annak a csoportnak a végéről kerül át csapat a másik csoportba, ahol többen vannak. Páratlan számú csapatnál az a cél, hogy az egy kategóriába tartozó csapatok legyenek együtt, így ennek megfelelően történik a szétosztás.

6.3. Az év első versenyén az előző évi bajnokság végeredménye alapján alakul ki a sorrend úgy, hogy minden csapatban annak a versenyzőnek az eredménye van alapul véve, aki az előző évben a legelőkelőbb helyen végzett a bajnokságban.

7. Gokartok kiosztása a versenyzőknek 11 vagy kevesebb csapat esetén:

- 7.1. Az időmérő edzés előtt kiválasztásra kerülnek azok a gokartok, amelyek a versenyen és az időmérő edzésen is menni fognak.
- 7.2. Csapatok száma +1 (pl. 11 csapat esetén 12) gokart lesz kiválasztva.
- 7.3. Az időmérő edzésre a sorsolás a bajnokság állásának sorrendjében történik
- 7.4. A versenyre a gokartokat a csapatok az időmérő edzés végeredménye alapján választják maguknak.

8. Gokartok kiosztása a csoportoknak majd a versenyzőknek 12-14 csapat esetén:

- 8.1. Az időmérő edzés előtt kiválasztásra kerülnek azok a gokartok, amelyek a versenyen és az időmérő edzésen is menni fognak.
- 8.2. Amennyiben a 6-os pont alapján a csapatok két csoportra lettek osztva, úgy a népesebb csoport csapatainak száma +1 gokartot kap mindkét csoport. (12 csapat esetén 7 gokartot, 13 és 14 csapat esetén 8 gokartot kap mindkét csoport)
- 8.3. A szervezők a versenyzők segítségével kiválasztják a 8.2 pontban meghatározott számú gokartot, és azt a legjobb tudásuk szerint két csoportba osztják úgy, hogy a két csoport gokartjainak erőssorrendje közel azonos legyen.
- 8.4. Az, hogy a két csoportba osztott gokartok közül melyik csoportot melyik versenyzői csoport kapja, sorsolással dől el.
- 8.5. Az időmérő edzésre a sorsolást az adott csoportnak a 8.4-es pont alapján kisorsolt gokartok közül kell megtenni.
- 8.6. A versenyre a gokartokat a csapatok az időmérő edzés végeredménye alapján választják maguknak a csoportjuknak kisorsolt gokartok közül.

9. Időmérő edzés:

- 9.1. Minden csapat 2x1 kör időmérő edzést teljesíthet, és a két kör átlaga alapján alakul ki a rajtsorrend.
- 9.2. Az időmérő edzést a csapat két különböző versenyzőjének kell teljesítenie. Kivéve ez alól, ha valaki egyedül indul a versenyen, ebben az esetben ő mindkét időmérő edzésen elindulhat.
- 9.3. Az időmérő edzésen a két versenyző összsúlyának minimum 180 kg-nak kell lennie.

10. Etapok száma 11 vagy kevesebb csapat esetén:

- 10.1. Az etapok száma a résztvevő csapatok számától függ. A csapatok száma+1=etapok számával.
- 10.2. Minden csapat, minden gokarttal 1 etapot teljesít. Ettől eltérni csak műszaki hiba esetén lehetséges.

11. Etapok száma 12-14 csapat esetén

- 11.1. 12 csapat esetén 7 etap, 13 vagy 14 csapat esetén 8 etap
- 11.2. Minden csapat a csoportján belül minden gokarttal 1 etapot teljesít. Ettől eltérni csak műszaki hiba esetén lehetséges.

12. Etapok korlátozása a csapaton belül

- 12.1. Egy adott futamon minden versenyzőnek közel ugyanannyi etapot kell teljesíteni. Ez azt jelenti, hogy csapaton belül a legkevesebb és a legtöbb etapot teljesítő versenyzők etapszámainak különbsége nem lehet több 1-nél.
- 12.2. Amennyiben a legkevesebb és a legtöbb teljesített etap közötti különbség több mint 1, abban az esetben amennyivel több 1-nél, annyi kör büntetést kap a csapat

13. Verseny:

- 13.1. A futam gördülő rajttal indul, ennek részletei az eligazításon kerülnek kihirdetésre.
- 13.2. A versenyen, az utolsó 10 percig kék zászló van érvényben, tehát a gyorsabb versenyzőt el kell engedni abban az esetben is, ha a bírók ezt nem jelzik kék zászlóval.
- 13.3. Az utolsó 10 percben már csak azokra a versenyzőkre érvényes a kék zászló, akik nincsenek egy körön belül, és a mögöttük lévő le akarja őket körözni.
- 13.4. Az utolsó 10 percben, ha valamelyik versenyző vissza akarja venni a körét az előtte lévő versenyzőtől, ebben az esetben a bírók nem kék zászlóznak. Javasolt a pályán kívül lévő csapattagoknak jelezni a pályán lévő versenyzőnek, hogy engedje el a mögötte lévő.
- 13.5. Az utolsó 10 percben, az egy körön belül lévő versenyzőkre az OAGB szabályzatában található "Szabálytalan előzés és védekezés" rész vonatkozik.
- 13.6. Az utolsó 10 perc kezdetét a vezető bíró a rajt/cél vonalnál táblával jelzi. Minden csapat számára akkor kezdődik az utolsó 10 perc, ezáltal a teljes pályás kék zászló hatályának megszűnése, amikor elhalad a rajt/cél vonalnál a 10 perces tábla előtt.

14. A verseny hossza:

14.1. A verseny hossza 3 óra

15. Viselkedés a pályán:

15.1. A versenyen a gyorsabb versenyzőt el kell engedni akkor is, ha ezt a bírók nem jelzik kék zászlóval. Az utolsó 10 percig nincs a klasszikus értelemben vett versenyzés egymással, biztosítani kell mindenkinek, hogy az ellenfelek szabadon tovább haladhassanak.

15.2. Az elengedett versenyző sem akadályozhatja az elengedőt a haladásban, nem szoríthatja le, nem mehet neki.

15.3. A versenyen elvárt a korrekt versenyzés, és a kölcsönös tisztelet az ellenféllel szemben.

16. Gokart csere:

16.1. A csapatokat az erre kijelölt sportbíró hívja be a boxba cserére a csapatszám felmutatásával. Ha valamelyik csapatot kihívják, akkor a pályán lévő versenyzőnek azonnal ki kell jönnie a boxba, nem tehet meg még egy kört. Aki nem jön ki azonnal, az ahány körrel többet tesz meg, annyiszor 10 másodperc büntetést kap.

16.2. A boxbejáráshoz lassú tempóban kell érkezni, a boxban minimális sebességgel lehet haladni, a boxban álló gokart mögött kell megállni. Aki nagy sebességgel érkezik be a boxba, vagy nekimegy a bent álló gokartnak, az 1 kör büntetést kap.

16.3. A boxban töltött időt a sportbírók mérik, ők határozzák meg, hogy mikor indulhat el a csapat a boxból.

16.4. Amelyik csapat az etap után benne hagyja a gokartban a súlyokat, és emiatt a következő etapban lévő csapatnak ki kell állnia, hogy kitegye a felesleges súlymennyiséget, az 1 kör büntetést kap.

16.5. Amelyik csapat a cserénél beül a gokartba, köteles ellenőrizni, hogy az előző csapat nem hagyott-e benne súlyt. Ha a súly kivétele miatt nem tudja megcsinálni a cseréjét a megadott időn belül, akkor az ideje a következő cserénél kompenzálva lesz, az a csapat pedig aki benne hagyta a súlyt, ennek az időnek a kétszeresét kapja büntetésnek a következő cseréjénél.

16.6. Ha valamelyik csapat a csere után, a futam közben veszi észre, hogy a gokartjában felesleges súly van, akkor a súlyokat csak a boxban veheti ki. A boxba emiatt csak a cserék után állhat ki úgy, hogy a csapattagnak jeleznie kell a kiállási szándékot, majd ezután a vezetőbíró hívja be a csapatot a boxba. Az emiatt elvesztett idő nem lesz kompenzálva. Aki nem a leírtak alapján veszi ki a gokartból a felesleges súlyokat, az 1 kör büntetést kap.

16.7. Ha valamelyik csapat az utolsó etapban veszi észre, hogy nincs meg az átlagsúlya, az kiállhat a boxba plusz súlyokért. Ezt csak akkor teheti meg, ha előtte jelzi a versenyt vezető bírónak. A boxban meg kell állnia a kijelölt bója előtt, és bírói utasításra indulhat el. Ebben az esetben minimum annyi másodpercet kell a boxban töltenie, amennyi súlyt belerak a gokartba.

17. Műszaki hiba:

17.1. Műszaki hiba esetén azonnal vissza kell jönni a boxba, és bele kell ülni a tartalék gépbe. Ebben az esetben a műszaki hiba miatt elbukott idő kompenzálva lesz.

17.2. Amennyiben a tartalék gép is meghibásodik, úgy a versenyben - a kiesés előtti körben - utolsó helyen álló csapatot a szervezők kihívják a boxba, számukra véget ér a verseny. A meghibásodott gépben ült csapat versenyzőjének az ő gokartjukba kell átülnie. A kihívott csapat a nevezési díj arányos részét visszakapja.

17.3. Amennyiben az utolsó etapban történik műszaki hiba, és már nincs arra idő, hogy a meghibásodott gépben ülő versenyző átüljön a tartalék gépbe, úgy annak a csapatnak az ideje kompenzálva lesz. A kompenzációnál figyelembe lesz véve a kiesett versenyző becsült körideje a futam hátralévő részében, valamint az lesz feltételezve, hogy amennyiben az utolsó 10 percben ért volna utol valakit, akkor azt nem tudta volna megelőzni, ha pedig őt érték volna utol az utolsó 10 percben, akkor meg tudta volna tartani a pozícióját.

18. Büntetések:

18.1. Másik versenyző jelentős akadályozása lekörözésnél: 10 mp-el többet kell tölteni a boxban vagy 10 mp büntetés a végeredményhez képest

18.2. Másik versenyző kiforgatása: amennyi időt a kiforgatott versenyző veszített a kiforgatás miatt, plusz 10 mp-el többet kell tölteni a boxban, vagy ez az idő hozzá lesz adva a végeredményhez

18.3. Az átlagsúly elmaradása a meghatározottól: megkezdett kg-onként 1 kör büntetés

18.4. Amennyiben a szabálytalanság az utolsó boxkiállítás után történik, úgy a büntetés a végeredményhez lesz hozzáadva.

19. Csapatok és versenyzők:

19.1. Egy csapatban az év folyamán 4 állandó versenyző indulhat a versenyeken.

19.2. Egy versenyen maximum 3 versenyző indulhat egy csapatban

19.3. Minden csapatnak lehetősége van évente egy alkalommal tartalék versenyzőt alkalmaznia a 4 állandó csapattagon felül

19.4. Az év végi értékelésben a dobogós csapatoknál csak azok a csapattagok lesznek díjazva, akik az év folyamán legalább 4 versenyen elindultak. Egy versenyző csak egy csapatban lehet díjazva.

20. Pontozás:

20.1. Pontozás 1-től a 10. helyezésig van (lásd mellékelt ponttáblázatot).

20.2. A bajnokság végső sorrendje az év folyamán megszerzett pontok összessége alapján dől el, úgy, hogy a megrendezett 9 futamnak a legjobb 8 eredménye számít bele. Amennyiben egy, vagy több futam törlésre kerül, úgy az összes futam beleszámít az év végi értékelésbe.

20.3. Pontegyenlőség esetén a következők pontokat kell végig venni, amíg nincs eredmény:

- eldobás nélküli pontszám
- a versenyen szerzett több jobb helyezés
- az időmérőn megszerzett több jobb helyezés
- az időmérő edzésen elért legjobb helyezések idejét kell összevetni, és ennek átlaga alapján készül el a sorrend.

21. Pontozás-táblázat:

01. hely: 25 pont

02. hely: 18 pont

03. hely: 15 pont

04. hely: 12 pont

05. hely: 10 pont

06. hely: 8 pont

07. hely: 6 pont

08. hely: 4 pont

09. hely: 2 pont

10. hely: 1 pont

22. Endurance GP2 kategória

- 22.1. Az Endurance OAGB értékelése mellett külön értékeljük azokat a csapatokat (Endurance GP2) amelyek versenyzői nemrég kezdték a versenyzést, vagy eddig nem értek el komolyabb sikereket. Azt, hogy melyik csapat kerül ebbe a kategóriába a szervezők döntenek el a 23. pont alapján.
- 22.2. Az Endurance GP2 kategóriát futamonként és az év végén is külön értékeljük, de az eredmény nem számít hivatalos eredménynek, a kategória bajnoka nem lesz Endurance OAGB bajnok. Az év végi értékelés az összes csapat eredménye alapján történik.
- 22.3. Az Endurance GP2 kategória pontozása a 20. pont és a 21. pontban lévő táblázat alapján történik, a kategória legjobbjá az első helyért járó pontokat kapja meg, a kategória 2. legjobbjá a második helyért járó pontokat, és így tovább.
- 22.4. Az év végén a GP2 kategória 1. helyezett csapata van díjazva.
- 22.5. A GP2 kategória akkor van az adott futamon értékelve, ha legalább 3 résztvevő van.
- 22.6. A GP2 kategória akkor van év végén értékelve, ha legalább 5 olyan futam volt az évben, ahol értékelve voltak

23. Endurance GP2 kategória korlátozása

- 23.01. Nem indulhat a GP2-es kategóriában az a csapat amelynek:
- bármely tagja az előző évben a GP2 kategória év végi 1. helyén végzett
 - bármely tagja az előző 2 évben az Endurance OAGB év végi első 3 helyén végzett
 - bármely tagja bajnoki címmel rendelkezik a HCK bajnokságban vagy vezeti az adott év HCK bajnokságát
 - bármely tagja dobogós helyen végzett év végén az OAGB bajnokságban, vagy dobogós helyen áll az adott évben az OAGB bajnokságban
 - bármely tagjának 3 vagy több OAGB egyéni győzelme van
- 23.02. A fenti felsorolás egy irányadás, a szervezők egyedileg is dönthetnek úgy a fentiekén túl vagy ellenére, hogy egy csapatot engednek vagy nem engednek indulni a GP2 értékelésben.

24. Zászlójelzések:

- 24.01. **Kék zászló (betartva):** (egy vagy több gokarra vonatkozik) Gyorsabb gokart közeledik mögötted, le akar körözni, készülj fel az elengedésre. Ha már közvetlenül mögötted van, azonnal engedd el.
- 24.02. **Kék zászló (lengetett):** (egy vagy több gokarra vonatkozik) Gyorsabb gokart mögötted, a következő lehetséges helyen azonnal engedd el! A kék zászló mindig a leköröző előtt

lévő lekörözendő versenyzőnek szól. A kék zászló alatt tilos a pozíciószerzés (kék zászlós szabály, lásd lejjebb).

- 24.03. **Sárga zászló:** veszély a pályán, készülj fel a kikerülésre. Előzni tilos, kivéve természetesen a kicsúszott versenyzőt. Hatálya a lengetés helyétől, az esemény helyéig, de maximum a fél pályán keresztül tart. A sebességet nagy mértékben csökkenteni kell az esemény körül, a pályán lévő bírók és versenyzők testi épségére fokozottan kell ügyelni.
- 24.04. **Piros zászló:** A futam félbeszakítása. Aki meglátja a piros zászlót, annak ezt kézfeltartással jeleznie kell a mögötte jövőknek, lassítania kell, majd a rajtrácson meg kell állnia. Ha nem indokolt, tilos azonnal, hirtelen megállni, balesetveszélyes helyzetet teremtve ezáltal.
- 24.05. **Csíkos zászló:** A pálya tapadása megváltozott, csúszós pálya. Általában akkor kerül bemutatásra, ha víz vagy olaj került a pályára amire a versenyzők nem számíthatnak.
- 24.06. **Kockás zászló (lengetett):** a verseny vége
- 24.07. **Nemzeti színű zászló (lengetett):** a verseny rajtjának jelzése

Egyéb viselkedési normák a rendezvényen:

A rendezvény ideje alatt a versenyzőknek tilos bármilyen szeszes ital fogyasztása. Az a versenyző, aki alkoholt fogyaszt, az a nap további részében már nem ülhet bele a bajnokság gokartjaiba, a nevezési díj pedig nem kerül visszatérítésre.

A rendezvények alatt, aki bármilyen vitás esetet tettelegességgel próbál megoldani, az – ennek mértékétől függően – figyelmeztetéssel, kizárással, vagy akár a bajnokságból való végleges kitiltással büntethető. Ez vonatkozik egyaránt a versenyzőkre, és az őket kísérő személyekre is.